

Trilha de estudos do concurso da Prefeitura de Santa Vitória do Palmar, RS

Correlação entre os capítulos das apostilas de comunicação social e de conhecimentos gerais + conteúdo on-line e o conteúdo programático previsto no edital

Capítulos das apostilas e módulos do conteúdo on-line	Conteúdo programático do concurso
Comunicação organizacional	Análise de públicos e <i>stakeholders</i> . Reputação corporativa e imagem pública. Ações de relações públicas para o público interno. Aplicação de normas de cerimonial e protocolo. Planejamento, organização e execução de eventos institucionais. Atribuições do cargo. Pesquisa de opinião e mercado. Tratamento da informação pública institucional.
Assessoria de imprensa	O papel do assessor de imprensa e comunicação nos órgãos públicos. Produção de releases para jornal, rádio e tevê, comunicados, editoriais e notas oficiais. Produção de <i>clippings</i> e <i>clipping</i> eletrônico. <i>Media training</i> . Comunicação de crises.
Comunicação digital	Redes sociais e o impacto na comunicação institucional. Novas tecnologias e a globalização da informação. Interatividade na comunicação. Elaboração de projetos de leiaute para sítios web, utilizando conceitos e padrões de arquitetura da informação e acessibilidade.
Design gráfico e publicações	Design gráfico Princípios do projeto gráfico e da comunicação visual: proximidade, alinhamento, repetição, contraste. Veículos de comunicação internos e externos.
Marketing e publicidade	Planejamento de comunicação de marketing. Criação e direção de arte Atendimento e planejamento publicitário. Estratégias de Mídia. Redação publicitária. Produção publicitária em formatos tradicionais e digitais. Publicidade institucional. Massificação versus segmentação dos públicos.
Jornalismo	Fundamentos da atividade jornalística: objetividade e imparcialidade. A questão da imparcialidade e da objetividade. Técnicas de reportagem, entrevista e pesquisa jornalística. Gêneros do texto jornalístico. Técnicas de redação jornalística: <i>lead</i> , <i>sublead</i> , pirâmide invertida. Critérios de seleção, redação e edição.
Meios de comunicação	Variações da técnica jornalística em veículos: televisão, rádio e internet. Reportagem assistida por computador e jornalismo de dados.
Ética e legislação da comunicação	Ética jornalística.
Teorias e história da comunicação	Comunicação: conceitos, paradigmas, principais teorias. Teoria da comunicação e teoria do jornalismo. Papel social da comunicação.
Língua portuguesa	Leitura e compreensão de textos. Léxico. Aspectos linguísticos.

	Concordância e regência nominal e verbal. Pontuação, acentuação e crase. Coordenação e subordinação.
Raciocínio lógico e matemática	Conjuntos numéricos. Operações fundamentais. Razões e proporções. Sistema de medidas. Geometria plana e espacial. Matemática financeira. Estatística. Sequências numéricas.
Noções de informática	Conhecimentos do sistema operacional (Windows). Conhecimentos sobre o Libre Office (Writer e Calc). Navegador Google Chrome
Administração pública	Lei de improbidade administrativa (Lei nº 8.429/1992). Código de ética servidor público (Decreto nº 1.171/1994). Ética no serviço público.
Direito constitucional	Constituição Federal.
Direito administrativo	
Legislação geral	Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais, LGPD (Lei nº 13.709/2018).

As apostilas e o conteúdo on-line não abardam a legislação municipal.

Dados do concurso

- Prefeitura Municipal de Santa Vitória do Palmar
- Vaga (CR) para comunicação social
- Remuneração inicial: R\$ 4.890,89 (30h) + benefícios (R\$ 23,00/dia vale-alimentação)
- Inscrições: 23 de março a 21 de abril
- Banca: Legalle (institutolegalle.org.br)
- Taxa: R\$ 120,00
- Prova objetiva de conhecimentos específicos (10 questões, peso 3,2), língua portuguesa (10, peso 1,8), matemática (5, peso 1,6), informática (5, peso 1,2) e legislação (10, peso 1,6)
- Prova discursiva
- Data das provas: 14 de junho
- Edital: iscom.com.br/palmar
- Apostilas + conteúdo on-line: iscom.com.br/acs
- Trilha de estudos: iscom.com.br/xpalmar
- Informações (blog): iscom.com.br/bpalmar