


# TUTORIAL

## Conteúdo on-line

### Concurso de Comunicação Social QT da Marinha (CPT-2026)



[Início](#) [Concursos](#) [Notícias](#) [Apostilas + conteúdo on-line](#) [Quem somos](#) [Editora](#)


QT da Marinha: conteúdo on-line

Início | Resumos de livros | Jogos de Memória | Simulados comentados


QT DA MARINHA – CONTEÚDO ON-LINE

Para acessar o conteúdo, use o menu acima ou clique em uma das imagens


Resumos de livros




Comunicação concisas e aplicações  
Mário Sérgio Furtado Henriques




Conceitos e processos de comunicação organizacional  
Paulo Nasser




O modelo teórico de comunicação pressupõe um sistema que realiza e transmite uma mensagem



Atualização de comunicação nas organizações  
Gaudêncio Torquato

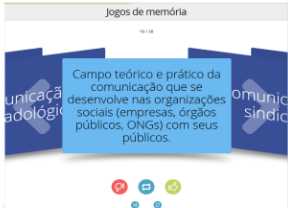


Comunicação organizacional  
Maurício de Oliveira Pinheiro e Gabriela Correa Rodrigues



Comunicação organizacional e pessoal  
A comunicação é a base de todos os negócios, vendas, serviços

Jogos de memória



Simulado comentado

Questão 1 de 1

Quanto julga o item:  
 $2.022 \times 2 \times 3 \times 337$

Selecione uma das seguintes:

Errado

☒ Certo

Explicação:  
Certo. Num operação de multiplicação a ordem não importa:  $(2 \times 3) \times 337 \times 2.022$  ou  $2 \times (3 \times 337) \times 2.022$

[Verificar resposta](#) [Proximo](#)

Conteúdo complementar da apostila de Comunicação Social QT da Marinha (CPT-2026)

O acesso deve ser feito por computador (PC, notebook) ou tablet, pois certos recursos não rodam em alguns smartphones (tela cheia)

Baixar tutorial

Link para acessar o conteúdo on-line:  
Disponível após a aquisição

O acesso à apostila digital (em PDF) é feito pela plataforma da **Hotmart**, que enviará um e-mail, logo após a compra. Clique no botão **Acessar o conteúdo**.

APOSTILA  
COMUNICAÇÃO SOCIAL

**QT da Marinha**

CP-T/2026

**Você pode:**

- Fazer o *download* da apostila
- Ou acessar pelo app da **Hotmart**

**Importante:** o acesso ao conteúdo on-line deve ser feito por **computador** (PC ou notebook) ou **tablet**, pois alguns recursos não funcionam corretamente em **smartphones**.

Ao acessar os recursos, será solicitado o preenchimento do campo **Seu e-mail**.  
Informe o **mesmo e-mail** usado na aquisição do Combo QT da Marinha (CPT-2026)

The screenshot shows the website 'iscom CONCURSOS' with a navigation bar containing links: Quem somos, Concursos, Apostilas, Cursos, Blog, Contato, and Editora. On the left, a sidebar lists various communication topics with checkmarks: Comunicação social, simulados comentados, Comunicação organizacional, Comunicação inter, Relações públicas, Assessoria de imprensa, Relações com a mídia, and Gestão de crises. The main content area displays a modal window titled 'Simulados comentados on-line de comunicação social'. Inside the modal, there is a text input field with a red asterisk and the label '\* Seu e-mail'. Below the input field is a green button labeled 'Enviar'.

**O e-mail é necessário para:**

- Gerar os *rankings* dos simulados e jogos de memória
- Proteger o material contra cópias não autorizadas

Você tem acesso aos resumos dos livros indicados no edital

Marinha (SMV 2026): conteúdo on-line	
Resumos de livros	
Jogos de memória	
Simulado comentado	

Resumos de livros			
	<p><b>Ortografia</b></p> <p><i>Celso Cunha e Lindley Cintra</i></p> <p>Ortografia é a parte da gramática que contém as regras e preceitos para a escrita correta das</p>		<p><b>Manual de redação e estilo</b></p> <p><i>Luiz Sergio Silveira Costa</i></p> <p>Escrever bem é comunicar com clareza, precisão e elegância.</p>
	<p><b>Ler e compreender</b></p> <p><i>Ingedore Villaça Koch e Vanda Maria Elias</i></p> <p>Ler é um ato de compreender, interpretar e atribuir sentido a algo que foi dito, escrito ou</p>		<p><b>Para entender o texto</b></p> <p><i>José Luiz Fiorin e Francisco Platão Savioli</i></p> <p>A palavra "texto" é familiar a qualquer pessoa ligada à prática escolar.</p>
	<p><b>Dicionário Houaiss da língua portuguesa</b></p> <p><i>Antônio Houaiss e Mauro de Salles Villar</i></p> <p>O Dicionário Houaiss da língua portuguesa é uma das mais completas e</p>		<p><b>Fonética e fonologia</b></p> <p><i>Celso Cunha e Lindley Cintra</i></p> <p>Os sons da fala resultam quase todos da ação de certos órgãos sobre a corrente de ar vinda dos</p>

### Vantagens dos resumos:

- Leitura ágil
- Economia de tempo
- Foco no essencial

As provas da Marinha são elaboradas com base na bibliografia indicada em edital.



Você pode responder as questões objetivas on-line, com comentários  
Para participar do *ranking*, é necessário responder todas as questões do simulado

Marinha (SMV 2026):  
conteúdo on-line

Resumos de livros

Jogos de memória

Simulado comentado

Simulado comentado

Questão 6 de 50



Análise a tira ao lado.

Custódio. Machado de Assis é muito chato. Livros clássicos são muito chatos. Tiras Didáticas, 30 mar. 2015.

Na oração "Eu odeio Machado de Assis", identifica-se a presença de:

Selecione uma das seguintes:

A) um paradoxo.

B) uma metáfora.

C) um eufemismo.

D) uma catacrese.

✓ E) uma metonímia.

Explicação

A expressão "metonímia" (E) é adequada porque o enunciador diz "Eu odeio Machado de Assis" tomando o autor pela obra, recurso típico dessa figura de linguagem; não se trata de paradoxo, metáfora, eufemismo ou catacrese, pois não há contradição, comparação implícita, suavização nem uso impróprio de termo, mas sim a substituição do conjunto de livros pelo nome do escritor.

Anterior

Verificar resposta

Próximo

No final, o sistema exibe:

- Tempo de resolução
- Número de acertos e erros
- Gráfico em pizza com o seu desempenho

Ao clicar em **Ver resultados**, você visualiza:

- Seu desempenho individual (gráfico de linha)
- Comparativo com os demais colegas (gráfico de barras)

Reforce seu aprendizado com jogos de memória (*flashcards*) on-line.



Como funciona:

- Leia a frente do cartão
- Responda mentalmente
- Indique se sabe (👍) ou não sabe (👎)
- Clique no cartão

Ao final, o sistema apresenta:

- O número de acertos e erros
- Gráfico com o percentual de acertos

Os jogos estimulam a memorização ativa, facilitando a fixação do conteúdo.

Link para acessar o conteúdo on-line:

Disponível após a aquisição



[iscom.com.br/amb](https://iscom.com.br/amb)  
[contato@iscom.com.br](mailto:contato@iscom.com.br)

