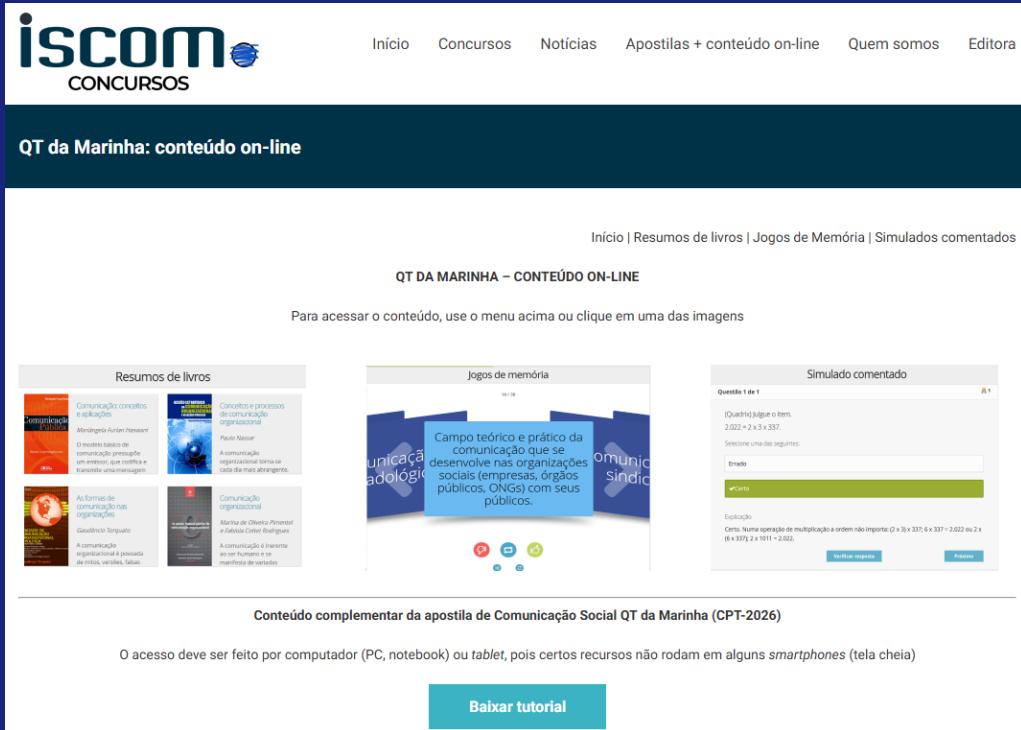


TUTORIAL

Conteúdo on-line

Concurso de Comunicação Social QT da Marinha (CPT-2026)



iscom
CONCURSOS

Inicio Concursos Notícias Apostilas + conteúdo on-line Quem somos Editora

QT da Marinha: conteúdo on-line

Início | Resumos de livros | Jogos de Memória | Simulados comentados

QT DA MARINHA – CONTEÚDO ON-LINE

Para acessar o conteúdo, use o menu acima ou clique em uma das imagens

Resumos de livros

- Comunicação organizacional: conceitos e aplicações - Marilene Ferlini Hammer
- O mundo das relações de comunicação pressupõe um encontro que codifica e transmite mensagens.
- A comunicação nas organizações - Gaudêncio Braga
- A comunicação nas organizações: a comunicação organizacional e a perspectiva de mitos, verdades, falsas

Jogos de memória

Campo teórico e prático da comunicação que se desenvolve nas organizações sociais (empresas, órgãos públicos, ONGs) com seus públicos.

Simulado comentado

Questão 1 de 1

(Quadrado) Julgue o item.
2.022 + 2 x 3 = 337.

Selecione uma das seguintes:

Certo

Resposta

Correto. Numa operação de multiplicação a ordem não importa: $(2 \times 3) + 337 = 2.022 + 2 \times (0 \times 337) + 2.011 = 2.022$.

Verificar resposta

Próximo

Conteúdo complementar da apostila de Comunicação Social QT da Marinha (CPT-2026)

O acesso deve ser feito por computador (PC, notebook) ou tablet, pois certos recursos não rodam em alguns smartphones (tela cheia)

Baixar tutorial

Link para acessar o conteúdo on-line:
Disponível após a aquisição

O acesso à apostila digital (em PDF) é feito pela plataforma da **Hotmart**, que enviará um e-mail, logo após a compra. Clique no botão **Acessar o conteúdo**.



Você pode:

- Fazer o *download* da apostila
- Ou acessar pelo app da **Hotmart**

Importante: o acesso ao conteúdo on-line deve ser feito por **computador** (PC ou notebook) ou **tablet**, pois alguns recursos não funcionam corretamente em **smartphones**.

Ao acessar os recursos, será solicitado o preenchimento do campo **Seu e-mail**.
Informe o **mesmo e-mail** usado na aquisição do Combo QT da Marinha (CPT-2026)

The screenshot shows a website for 'iscom CONCURSOS' with a sidebar on the left listing various communication-related topics. The main content area is titled 'Comunicação organizacional' and contains a form for entering an email address. The sidebar includes links for 'simulados comentados' and several other topics: 'Comunicação organizacional', 'Comunicação inter...', 'Relações públicas', 'Assessoria de imprensa', 'Relações com a mídia', and 'Gestão de crises'. The main content area has a heading 'Simulados comentados on-line de comunicação social' and a form with a field labeled 'Seu e-mail' and a 'Enviar' button. A sidebar on the right shows a user profile with a '1' next to it.

Comunicação organizacional

simulados comentados

Comunicação organizacional

Comunicação inter...

Relações públicas

Assessoria de imprensa

Relações com a mídia

Gestão de crises

Simulados comentados on-line de comunicação social

* Seu e-mail

Enviar

d. que envolve ações de caráter multidisciplinar.

O e-mail é necessário para:

- Gerar os *rankings* dos simulados e jogos de memória
- Proteger o material contra cópias não autorizadas

Você tem acesso aos resumos dos livros indicados no edital

Marinha (SMV 2026):
conteúdo on-line

 Resumos de livros

 Jogos de memória

 Simulado comentado

Resumos de livros



Ortografia

*Celso Cunha e Lindley
Cintra*

Ortografia é a parte da gramática que contém as regras e preceitos para a escrita correta das



Manual de redação e estilo

Luiz Sérgio Silveira Costa

Escrever bem é comunicar com clareza, precisão e elegância.



Ler e compreender

*Ingedore Villaça Koch e
Vanda Maria Elias*

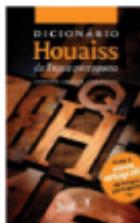
Ler é um ato de compreender, interpretar e atribuir sentido a algo que foi dito, escrito ou



Para entender o texto

*José Luiz Florin e Francisco
Platão Savioli*

A palavra "texto" é familiar a qualquer pessoa ligada à prática escolar.



Dicionário Houaiss da língua portuguesa

*Antônio Houaiss e Mauro
de Salles Villar*

O Dicionário Houaiss da língua portuguesa é uma das mais completas e



Fonética e fonologia

*Celso Cunha e Lindley
Cintra*

Os sons da fala resultam quase todos da ação de certos órgãos sobre a corrente de ar vinda dos

Vantagens dos resumos:

- Leitura ágil
- Economia de tempo
- Foco no essencial

As provas da Marinha são elaboradas com base na bibliografia indicada em edital.

**Você pode responder as questões objetivas on-line, com comentários
Para participar do *ranking*, é necessário responder todas as questões do simulado**

Marinha (SMV 2026): conteúdo on-line

- Resumos de livros
- Jogos de memória
- Simulado comentado**

Simulado comentado

Questão 6 de 50

Analise a tira ao lado.

Custódio. Machado de Assis é muito chato. Livros clássicos são muito chatos. Tiras Didáticas, 30 mar. 2015.

Na oração "Eu odeio Machado de Assis!", identifica-se a presença de:

Selecione uma das seguintes:

A) um paradoxo.

B) uma metáfora.

C) um eufemismo.

D) uma catacrese.

E) uma metonímia.

Explicação

A expressão "metonímia" (E) é adequada porque o enunciador diz "Eu odeio Machado de Assis!" tornando o autor pela obra, recurso típico dessa figura de linguagem; não se trata de paradoxo, metáfora, eufemismo ou catacrese, pois não há contradição, comparação implícita, suavização nem uso impróprio de termo, mas sim a substituição do conjunto de livros pelo nome do escritor.

[Anterior](#) [Verificar resposta](#) [Próximo](#)

No final, o sistema exibe:

- **Tempo de resolução**
- **Número de acertos e erros**
- **Gráfico em pizza com o seu desempenho**

Ao clicar em *Ver resultados*, você visualiza:

- **Seu desempenho individual (gráfico de linha)**
- **Comparativo com os demais colegas (gráfico de barras)**

Reforce seu aprendizado com jogos de memória (*flashcards*) on-line.

Marinha (SMV 2026):
conteúdo on-line

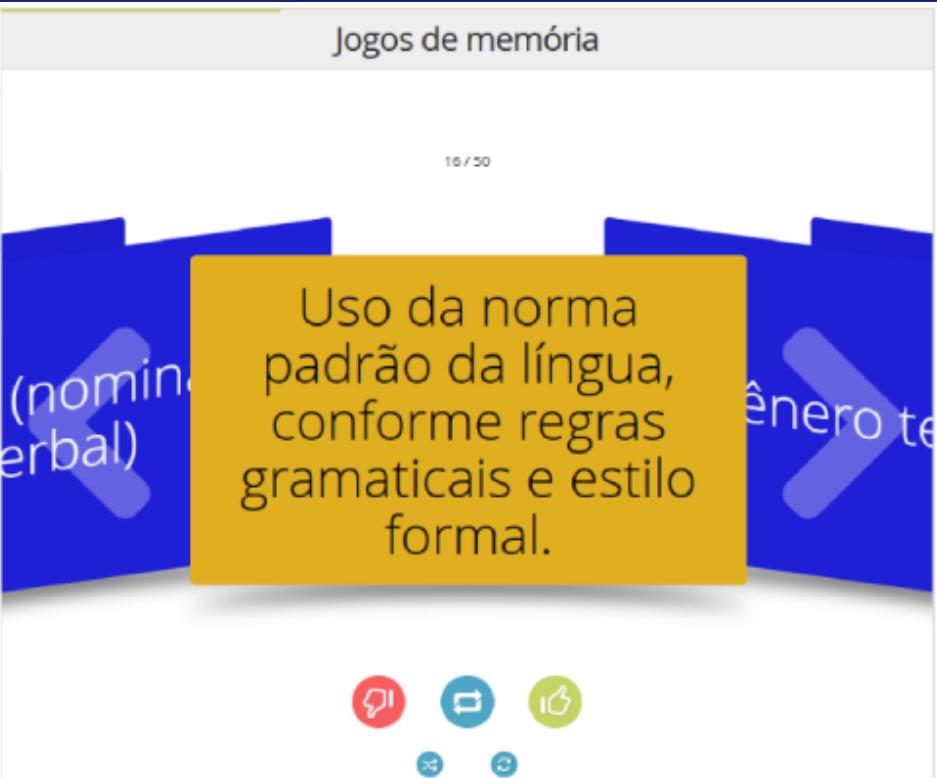
Resumos de livros

[Jogos de memória](#)

Simulado comentado

Jogos de memória

16 / 50



Como funciona:

- Leia a frente do cartão
- Responda mentalmente
- Indique se sabe () ou não sabe ()
- Clique no cartão

Ao final, o sistema apresenta:

- O número de acertos e erros
- Gráfico com o percentual de acertos

Os jogos estimulam a memorização ativa, facilitando a fixação do conteúdo.

Link para acessar o conteúdo on-line:
Disponível após a aquisição



iscom.com.br/amb
contato@iscom.com.br

